

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о районном конкурсе профессионального мастерства**  
**для библиотекарей по созданию литературной настольной игры**  
**«Игротека в библиотеке»**

**I. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение о проведении районного конкурса профессионального мастерства для библиотекарей по созданию литературной настольной игры «Игротека в библиотеке» (далее – Конкурс) определяет порядок организации и проведения конкурса, условия участия и категории участников, критерии оценки работ, порядок подведения итогов Конкурса и награждения победителей.

1.2. Учредителем Конкурса является ГУК «Ляховичская районная централизованная библиотечная система».

1.3. Организатор Конкурса – отдел маркетинга, социокультурной деятельности и методической работы ГУК «Ляховичская районная централизованная библиотечная система».

**II. Цель и задачи**

2.1. Цель конкурса – стимулирование творческой инициативы библиотечных работников, аккумулирование лучшего опыта работы в популяризации литературы и чтения.

2.2. Задачи конкурса:

- мотивировать библиотекарей к личному развитию навыков и творческого подхода к продвижению чтения и библиотеки;
- совершенствование методов рекламы книги, чтения;
- создание базы настольных игр для дальнейшего использования при организации досуга населения.

**III. Сроки и условия проведения**

3.1. В конкурсе принимают участие библиотекари ГУК «Ляховичская районная централизованная библиотечная система».

3.2. Конкурсные работы необходимо предоставить с 27 сентября по 15 декабря 2024 г. в отдел маркетинга, социокультурной деятельности и методической работы Ляховичской центральной районной библиотеки им. Я. Купалы по адресу: 225372 Брестская обл. г. Ляховичи, ул. Гагарина, 11.

**IV. Требования к работам фотоконкурса**

4.1. На конкурс представляются разработки литературных настольных игр в любом жанре и внутриигровой механике для одной из двух возрастных категорий 7–14 лет, 14+ лет.

4.2. Основой для выбора сюжета может стать любое литературное произведение, не запрещенное к распространению на территории Республики Беларусь.

4.3. Конкурсный материал должен быть оригинальным авторским, нигде ранее не опубликованным и не участвовавшим в других конкурсах.

4.4. Игра должна быть представлена в виде готового макета, компоненты должны быть такими, чтобы ими можно было играть.

4.5. Внутри игрового пакета обязательно наличие информационного листа, поясняющего механику и правила игры, содержащего название игры, игровой набор со всеми инструментами и аксессуарами.

4.6. Игра должна быть рассчитана на количество участников от 2 игроков.

4.7. К участию в конкурсе не принимаются работы, содержащие материалы, недопустимые для показа несовершеннолетним, не соответствующие требованиям законодательства Республики Беларусь.

4.8. Ответственность за несоблюдение авторства представленных фоторабот несут участники конкурса, представившие данную работу.

## **V. Критерии оценивания работ**

5.1. Оценка конкурсных работ происходит по следующим критериям:

- продуманность идеи (проработка правил игры), возможность практического использования;
- оригинальность и новизна идеи, креативность решения и творческий замысел;
- соответствие игры возрастным особенностям выбранной категории (7–14 лет, 14+ лет);
- соответствие игры специфике конкурса;
- достоверность имеющихся в игре сведений из области литературы (биографических, сюжетных и иных);
- реализация и степень завершенности игры.

## **VI. Подведение итогов и награждение**

6.1. Работы, не соответствующие требованиям настоящего положения, жюри не оцениваются.

6.2. Для подведения итогов Конкурса определяется комиссия в составе директора, заместителя директора, сотрудников отдела маркетинга, социокультурной деятельности и методической работы ГУК «Ляховичская районная централизованная библиотечная система».

6.3. Итоги Конкурса подводятся до 31 января 2025 г. и оформляются протоколом.

6.4. Определяются победители, занявшие I, II и III места.

6.5. Награждение победителей Конкурса состоится не позднее 28 февраля 2025 г.