

ПОЛОЖЕНИЕ
о районном конкурсе профессионального мастерства
для библиотекарей по созданию литературной настольной игры
«Игротека в библиотеке»

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении районного конкурса профессионального мастерства для библиотекарей по созданию литературной настольной игры «Игротека в библиотеке» (далее – Конкурс) определяет порядок организации и проведения конкурса, условия участия и категории участников, критерии оценки работ, порядок подведения итогов Конкурса и награждения победителей.

1.2. Учредителем Конкурса является ГУК «Ляховичская районная централизованная библиотечная система».

1.3. Организатор Конкурса – отдел маркетинга, социокультурной деятельности и методической работы ГУК «Ляховичская районная централизованная библиотечная система».

II. Цель и задачи

2.1. Цель конкурса – стимулирование творческой инициативы библиотечных работников, аккумулирование лучшего опыта работы в популяризации литературы и чтения.

2.2. Задачи конкурса:

- мотивировать библиотекарей к личному развитию навыков и творческого подхода к продвижению чтения и библиотеки;
- совершенствование методов рекламы книги, чтения;
- создание базы настольных игр для дальнейшего использования при организации досуга населения.

III. Сроки и условия проведения

3.1. В конкурсе принимают участие библиотекари ГУК «Ляховичская районная централизованная библиотечная система».

3.2. Конкурсные работы необходимо предоставить с 27 сентября по 15 декабря 2024 г. в отдел маркетинга, социокультурной деятельности и методической работы Ляховичской центральной районной библиотеки им. Я. Купалы по адресу: 225372 Брестская обл. г. Ляховичи, ул. Гагарина, 11.

IV. Требования к работам фотоконкурса

4.1. На конкурс представляются разработки литературных настольных игр в любом жанре и внутриигровой механике для одной из двух возрастных категорий 7–14 лет, 14+ лет.

4.2. Основой для выбора сюжета может стать любое литературное произведение, не запрещенное к распространению на территории Республики Беларусь.

4.3. Конкурсный материал должен быть оригинальным авторским, нигде ранее не опубликованным и не участвовавшим в других конкурсах.

4.4. Игра должна быть представлена в виде готового макета, компоненты должны быть такими, чтобы ими можно было играть.

4.5. Внутри игрового пакета обязательно наличие информационного листа, поясняющего механику и правила игры, содержащего название игры, игровой набор со всеми инструментами и аксессуарами.

4.6. Игра должна быть рассчитана на количество участников от 2 игроков.

4.7. К участию в конкурсе не принимаются работы, содержащие материалы, недопустимые для показа несовершеннолетним, не соответствующие требованиям законодательства Республики Беларусь.

4.8. Ответственность за несоблюдение авторства представленных фоторабот несут участники конкурса, представившие данную работу.

V. Критерии оценивания работ

5.1. Оценка конкурсных работ происходит по следующим критериям:

- продуманность идеи (проработка правил игры), возможность практического использования;
- оригинальность и новизна идеи, креативность решения и творческий замысел;
- соответствие игры возрастным особенностям выбранной категории (7–14 лет, 14+ лет);
- соответствие игры специфике конкурса;
- достоверность имеющихся в игре сведений из области литературы (биографических, сюжетных и иных);
- реализация и степень завершенности игры.

VI. Подведение итогов и награждение

6.1. Работы, не соответствующие требованиям настоящего положения, жюри не оцениваются.

6.2. Для подведения итогов Конкурса определяется комиссия в составе директора, заместителя директора, сотрудников отдела маркетинга, социокультурной деятельности и методической работы ГУК «Ляховичская районная централизованная библиотечная система».

6.3. Итоги Конкурса подводятся до 31 января 2025 г. и оформляются протоколом.

6.4. Определяются победители, занявшие I, II и III места.

6.5. Награждение победителей Конкурса состоится не позднее 28 февраля 2025 г.